1. **Materi Kegiatan**
   * + 1. **Jenis Perlombaan**
2. LOMBA AKUSTIK

Tunjukkan kekompakan team kalian dalam menampilkan sebuah lagu.

1. MOBILE LEGEND OFFLINE DAN ONLINE

Tunjukkan strategi teammu dalam bermain game mobile

1. PUBG MOBILE TOURNAMENT ONLINE

Tunjukkan strategi teammu dalam bermain game mobile

1. TURNAMENT FUTSAL

Tunjukkan strategi teammu dalam bermain futsal.

1. LOMBA MEWARNAI

Tunjukkan kreatifitas adik-adik dalam mewarnai.

1. LOMBA KOPI

Tunjukkan kreatifitas kalian dalam menyajikan kopi.

**Deskripsi Acara**

1. **Akustik**

***Persyaratan Pendaftaran***

a. Lomba diselelnggarakan untuk umum.

b. Peserta diwajibkan melampirkan fotocopy kartu pelajara/ktp.

c. Satu team terdiri dari 3-6 orang.

d. Mengisi formulir pendaftaran dan membayar biaya pedaftaran.

e. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang dianggap tidak memenuhi persyaratan yang ditentukan.

***Ketentuan Khusus Peserta***

* + - * 1. Peserta akan membawakan 2 lagu yaitu 1 lagu wajib dan 1 lagu bebas dengan rincian:

Lagu wajib (pilih salah satu):

* Fiersa besari : rumah
* Fourtwenty : fana merah jambu
  + - 1. Lagu bebas
  1. Durasi maksimal tiap lagu adalah 5 menit dan Durasi untuk check sound adalah 5 menit.
  2. Peserta akustik diperbolehkan membawa alat musik sendiri.
  3. Peserta wajib datang ke lokasi paling lambat 60 menit sebelum tampil. Peserta yang tidak hadir akan di eliminasi.
  4. Peserta di haruskan memakai busana bebas, pantas dan rapi.
  5. Perwakilan tiap team yang memdaftar wajib datang saat technical meeting.
  6. Peserta yang tidak datang saat technikal meeting dianggap menerima seluruh keputusan yang ditetntukan saat technikal meeting.

***Kriterian Penilaian***

(menyusul)

***Waktu Dan Tempat Lomba***

(menyusul)

***Hadiah***

1. Juara I : Sertifikat + Uang tunai Rp 1.000.000,00
2. Juara II : Sertifikat + Uang tunai Rp 750.000,00
3. Juara III : Sertifikat + Uang tunai Rp 500.000,00
4. **Mobile Legend Online**

***Persyaratan Pendaftaran***

1. Peserta merupakan tim disemua kalangan yang memiliki komitmen untuk berlomba
2. Peserta harus sudah melakukan prepare 5 menit sebelum lomba yang meliputi koneksi, kelengkapan tim dan lainnya agar lomba berjalan sesuai waktu
3. Peserta wajib melakukan screen shoot pada saat mulai di arena untuk menghindari adanya cheat.
4. Peserta diwajibkan memiliki akun Discord

***Ketentuan Khusus Peserta***

1. Dilarang menggunakan sistem lain selain dari moonton tersendiri (cheat)
2. Dilarang menggunakan media lain seperti computer/laptop
3. Jika tim belum siap, pada saat jam pertandingan karena ada beberapa halangan pada saat jam lomba, maka tim tersebut akan dinyatakan kalah.
4. Tim yang ketahuan menggunakan cheat akan langsung di diskualifikasi.
5. Pada tidak diberikan pause saat lomba
6. Tim dilarang untuk mengganti Player yang sudah terdaftar termasuk Player cadangan selama acara berlangsung.
7. Apabila tim ketahuan mengganti player lain yang tidak sesuai data maka akan di diskualifikasi
8. Tim tidak diperbolehkan mengulangi pertandingan.
9. Mode Game yang digunakan adalah Custom Game : Draft Pick
10. Babak Grup akan menggunakan sistem eliminasi. Satu pertandingan menentukan Anda menang atau kalah.
11. Tidak ada larangan untuk Level Akun, Hero dan Skin yang digunakan
12. Admin berhak mengubah semua aturan berdasarkan situasi. Keputusan Admin adalah mutlak setelah proses banding.
13. Keputusan panitia tidak dapat di ganggu gugat.

***Kriterian Penilaian***

1. Lomba menggunakan sistem gugur
2. Hero yang 3 minggu baru dirilis tidak boleh digunakan.
3. Lomba akan dilaksanakan full online
4. Technical meeting dilakukan secara online melalui discord
5. Babak kualifikasi akan dilakukan 1 kali pertandingan
6. Babak 8 besar akan dilaksanakan best of Three
7. Penilaian untuk yang kalah akan gugur secara langsung dan untuk yang menang akan masuk ke babak selanjutnya.

***Waktu Dan Tempat Lomba***

Technical Meeting : Sabtu, 29 Juni 2019 (diumumkan melalui discoard)

Waktu : Selasa, 2 Juli 2019 s/d Minggu, 7 Juli 2019

Tempat : Dilaksanakan secara online

***Hadiah***

* 1. Juara I : Sertifikat + Uang tunai Rp 5.000.000,00
  2. Juara II : Sertifikat + Uang tunai Rp 3.000.000,00
  3. Juara III : Sertifikat + Uang tunai Rp 2.000.000,00

1. **Mobile Legend Offline**

***Persyaratan Pendaftaran***

* + - * 1. Peserta dibuka untuk masyarakat umum di Bali
        2. Mengisi formulir pendaftaran melalui ……………. atau datang langsung ke sekretariat panitia Aula Lt 1 STMIK Primakara Jalan Tukad Badung No. 135, Renon, Denpasar Selatan
        3. Biaya pendaftaran Rp 100.000,-/ team
        4. Pembayaran dapat dilakukan melalui:

1. Kesekretariatan panitia di Ruang Konseling Lt 1 STMIK Primakara Jalan Tukad Badung No. 135, Renon, Denpasar Selatan

2. Transfer bank ke rekening ……………… a/n …………………………

3. Kirim bukti transfer ke Contact Person

4. Contact Person : …………………. (Whatsapp)

Uang pendaftaran tidak dapat dikembalikan ketika peserta melakukan pembatalan melebihi batas waktu 3 hari terhitung sejak pengisian form pendaftaran.

* + - * 1. Peserta dinyatakan telah terdaftar apabila telah melunasi biaya pendaftaran dan mengumpulkan persyaratan pendaftaran

***Ketentuan Khusus Peserta***

* + - * 1. Peserta maksimal berjumlah 5 orang /team (dengan cadangan 1 orang)

1. Peserta dinyatakan telah terdaftar apabila telah melunasi biaya pendaftaran dan mengumpulkan persyaratan pendaftaran
2. Setiap individu hanya boleh berpartisipasi di dalam 1 tim
3. Setiap tim harus memiliki nama tim yang telah di sepakati bersama
4. Babak penyisihan dilaksanakan online
5. Pada babak penyisihan teriap peserta tim wajib screenshoot tampilan dan mengirimkan kepada panitia setelah pertandingan (batas waktu 5 menit untuk mengirimnya)
6. Untuk 8 besar akan dilaksanakan offline di kampus STMIK PRIMAKARA
7. Ketika 8 besar, diharapkan kepada seluruh peserta hadir 15 menit sebelum match di mulai

***Kriterian Penilaian***

1. DraftPick Mode
2. Banned 6 Heroes
3. Skin On
4. NoChat All
5. HP dan Koneksi Pribadi
6. Captain Team joingroup LINE/WA
7. Dilarang keras menggunakan Cheat
8. Hero yang 3 minggu baru dirilis tidak boleh digunakan.

***Waktu Dan Tempat Lomba***

Technical Meeting : Sabtu, 5 Oktober 2019

Waktu : Sabtu, 9 November 2019 s/d Minggu, 10 November 2019

Tempat : Kampus STMIK Primakara

***Hadiah***

Juara I : Sertifikat + Uang tunai Rp 2.500.000,00

Juara II : Sertifikat + Uang tunai Rp 1.500.000,00

Juara III : Sertifikat + Uang tunai Rp 1.000.000,00

1. **PUBG Mobile Online**

***Persyaratan Pendaftaran***

1. Peserta merupakan pemain pubg di kalangan umum yang berkomitmen mengikuti lomba.
2. Pendaftar wajib mendaftarkan tidak lebih dan kurang dari 4 Orang untuk bertanding dan 1 orang sebagai cadangan dalam 1 Squad/Team.
3. Setiap leader wajib memiliki akun discord dengan profil ((namapanggilan)\_(nama tim))
4. Leader wajib memberikan data diri tim (Nickname pubg) untuk menghindari akun palsu
5. Peserta yang sudah terdaftar akan diundang ke dalam grup WA

***Ketentuan Khusus Peserta***

* + - 1. Peserta maksimal berjumlah 4 orang/team (dengan cadangan 1 orang)
      2. Setiap tim harus memiliki nama tim yang telah di sepakati bersama.
      3. Tidak diperbolehkan menggunakan Aplikasi ke-3 (Emulator Laptop)
      4. Tidak diperbolehkan Menggunakan Program Illegal
      5. Menggunakan Akun sesuai dengan yang didaftar
      6. Dilarang menggunakan perangkat keras maupun perangkat lunak pihak ketiga (3rd party program) yang bertujuan untuk memodifikasi konten dalam game, seperti interface permainan, efek suara, dan sebagainya. Jika seorang pemain melanggar aturan ini, tim akan didiskualifikasi dan ID seluruh anggota tim akan di ban.
      7. Dilarang keras menggunakan kode curang (cheat) selama kompetisi. Jika seorang pemain melanggar aturan ini, tim akan didiskualifikasi dan ID seluruh anggota tim akan di ban.
      8. Segala jenis penggunaan bug tidak dibenarkan dan pihak peserta yang sengaja menggunakan bug akan segera didiskualifikasi.
      9. Batas keterlambatan adalah 15 menit dan semua pemain harus berada di dalam lobby. Apabila 15 menit waktu berlalu dan ada tim yang belum lengkap pemainnya, maka pertandingan akan dijalankan dengan peserta yang ada. Apabila keseluruhan anggota tim tidak hadir setelah 15 menit dari waktu yang dijadwalkan, maka tim dianggap mengundurkan diri.
      10. Tim diperkenankan ikut match jika anggotanya lengkap. Apabila belum lengkap maka harus menunggu tim lengkap dan match berikutnya.
      11. Setiap anggota tim Wajib mengirim screenshoot sesaat setelah lepas dari parasut dan mengirimkannya kepada panitia setelah mati dan setelah menang match.
      12. Batas waktu pengiriman 5 menit.

***Kriterian Penilaian***



Jika ada total point yang sama, peringkat akan diberikan prioritas sesuai pasal A dan B, dan hasilnya akan dinilai:

a. Jumlah point Team dalam pertandingan;

b. Apabila jumlah point kill juga sama, maka diberlakukan sistem last-inning (jumlah ranking tanpa memperdulikan skor, ranking ditotal dari awal pertandingan).

***Waktu Dan Tempat Lomba***

Technical Meeting : Minggu, 30 Juni 2019 (diumumkan melalui discoard)

Waktu : Selasa, 9 Juli 2019 s/d Minggu, 14 Juli 2019

Tempat : Dilaksanakan secara online

***Hadiah***

* + - * 1. Juara I : Sertifikat + Uang tunai Rp 7.000.000,00
        2. Juara II : Sertifikat + Uang tunai Rp 5.000.000,00
        3. Juara III : Sertifikat + Uang tunai Rp 3.000.000,00

1. **Lomba Futsal**

***Syarat dan Ketentuan Khusus Peserta***

1. Kategori SMA

1. Para pemain masih berstatus Pelajar SMA/SMK/sederajat (boleh berasal dari gabungan beberapa SMA/SMK/sederajat)
2. Team terdiri dari 12 pemain dan 1 official/pelatih
3. Wajib mengumpulkan fotocopy kartu pelajar dan foto 3x4
4. Wajib mengirimkan 1 perwakilan untuk mengikuti TM
   * + 1. Kategori Mahasiswa
5. Para pemain yang merupakan mahasiswa aktif yang mewakili fakultas, jurusan, atau universitas masing masing
6. Team terdiri dari 12 pemain dan 1 official/pelatih
7. Wajib mengumpulkan fotocopy (KTP, KTM, Slip pembayaran terakhir) dan foto 3x4
8. Wajib mengirimkan 1 perwakilan untuk mengikuti TM
   * + 1. Kategori UMUM
9. Dilarang menggunakan pemain profesional (Ex. IFL (indonesia futsal league), Ex. Liga nusantara, Ex pra PON/PON, Ex. Porprov, atau sedang menjadi pemain profesional saat ini
10. Mengumpulkan fotocopy KTP dan foto 3x4
11. Wajib mengirimkan 1 perwakilan untuk mengikuti TM

***Kriterian Penilaian***

1. Sistem Gugur
2. Pertandingan 2x15 Menit Kotor
3. Sportifitas
4. Menggunakan Pelindung Kaki (Shin Decker)
5. Captain Team Join Group LINE/WA

***Waktu Dan Tempat Lomba***

Kategori SMA

Technical Meeting : 25 Juli 2019

Tempat : STMIK Primakara

Waktu : Sabtu, 27 Juli 2019 s/d Minggu, 28 Juli 2019

Tempat : Zone Futsal

Kategori Mahasiswa

Technical Meeting : 1 Agustus 2019

Tempat : STMIK Primakara

Waktu : Sabtu, 3 Agustus 2019 s/d Minggu, 4 Agustus 2019

Tempat : Zone Futsal

Kategori UMUM

Technical Meeting : 8 Agustus 2019

Tempat : STMIK Primakara

Waktu : Sabtu, 10 Agustus 2019 s/d Minggu, 11 Agustus 2019

Tempat : Zone Futsal

***Hadiah***

Kategori Tingkat SMA

Juara I : Sertifikat +Tropy+ Uang tunai Rp 1.300.000,00

Juara II : Sertifikat + Tropy+ Uang tunai Rp 1.100.000,00

Juara III : Sertifikat + Tropy+Uang tunai Rp 900.000,00

Top Skor: Sertifikat + Uang tunai Rp. 200.000,00

Kategori Tingkat Mahasiswa

Juara I : Sertifikat + Tropy+Uang tunai Rp 1.500.000,00

Juara II : Sertifikat + Tropy+Uang tunai Rp 1.300.000,00

Juara III : Sertifikat + Tropy+Uang tunai Rp 1.000.000,00

Top Skor: Sertifikat + Uang tunai Rp. 200.000,00

Kategori Tingkat Umum

Juara I : Sertifikat + Tropy+Uang tunai Rp 1.900.000,00

Juara II : Sertifikat + Tropy+Uang tunai Rp 1.600.000,00

Juara III : Sertifikat + Tropy+Uang tunai Rp 1.200.000,00

Top Skor: Sertifikat + Uang tunai Rp. 300.000,00

1. **Lomba Mewarnai**

***Persyaratan Pendaftaran***

1. Peserta merupakan siswa aktif Paud-TK (Kategori A) & SD (Kategori B)

* Umur 4-6 tahun = kategori A
* Umur 7-10 tahun = kategori B

1. Peserta harus datang 30 menit sebelum lomba dimulai
2. Peserta membawa meja sendiri
3. Peserta membawa peralatan mewarnai sendiri
4. Pendaftaraan : Rp 50.000/anak include snack
5. Melakukan pendaftaraan ke No.Hp Panitia melalui *whatsapp* .
6. Jika sudah confirm bisa melakukan pemabayaran pendaftaraan melalui salah satu cara dibawah ini :

- Transfer : Bisa melakukan pembayaran ke No.Rek yang tertera. Serta mengirimkan bukti transfer kepanitia yang bersangkutan.

- Cash : Bisa melakukan pembayaran ke Ruang Panitia di STMIK PRIMAKARA, Jln. Tukad Badung No 135, Denpasar, Bali. Dan bukti kwitansi bisa di simpan dan dibawa pada saat registrasi sebelum lomba.

1. Sebelum lomba dimulai, registrasi ulang wajib dilakukan untuk mendapatkan nomer peserta

***Ketentuan Khusus Peserta***

1. Waktu pengerjaan paling lama 1 jam
2. Media tulis yang digunakan krayon atau pensil warna
3. Tidak ada tambahan/perpanjangan waktu bagi peserta yang datang terlambat.
4. Pengumuman pemenang akan diinfokan hari itu setelah selesai penilaian
5. Peserta tidak boleh meninggalkan lokasi saat perlombaan berlangsung kecuali ke toilet
6. Selama lomba berlangsung, nomor peserta wajib dikenakan sebagai identitas.
7. Peserta tidak diperbolehkan dibantu guru maupun pendamping saat pelaksanaan lomba berlangsung
8. Keputusan pemenang tidak dapat diganggu gugat

***Kriterian Penilaian***

1. Kreatifitas (60%)
2. Keindahan (20%)
3. Kerapian (10%)

***Waktu Dan Tempat Lomba***

Hari/tanggal : Sabtu, 14 September 2019

Waktu : 10.00 Wita - selesai

Tempat : Aula STMIK PRIMAKARA / lainnya (nyusul)

***Hadiah***

**Kategori A & B**

Juara 1 : Piagam, Piala, Uang tunai Rp 250.000,-

Juara 2 : Piagam, Piala, Uang tunai Rp 150.000,-

Juara 3 : Piagam, Piala, Uang tunai Rp 100.000-,

1. **Lomba Kopi**